

Bonjour,

Avec plus de 150 événements durant le premier semestre 2024, les actions Terra Numerica permettent au plus grand nombre de (re)découvrir et d'expérimenter les sciences du numérique. Dans cette lettre, il est décrit en particulier les prochains événements tous publics pour lesquels les réservations peuvent désormais se faire en ligne via notre nouveau portail (développé par Éric Pascual et des membres du collectif Terra Numerica). Il est accessible via notre page générique <https://terranumerica.org/inscription>.

## Conférence le mardi 30 avril 2024 (18h) à Terra Numerica Sophia

Comme chaque dernier mardi du mois, nous vous accueillons pour notre conférence (conseillée à partir de 14 ans). L'inscription est obligatoire.



### De la fusion des formes, de la matière et des dimensions qui transforment un dessin en objet 3D...



Adrien Bousseau

Directeur de  
Recherche

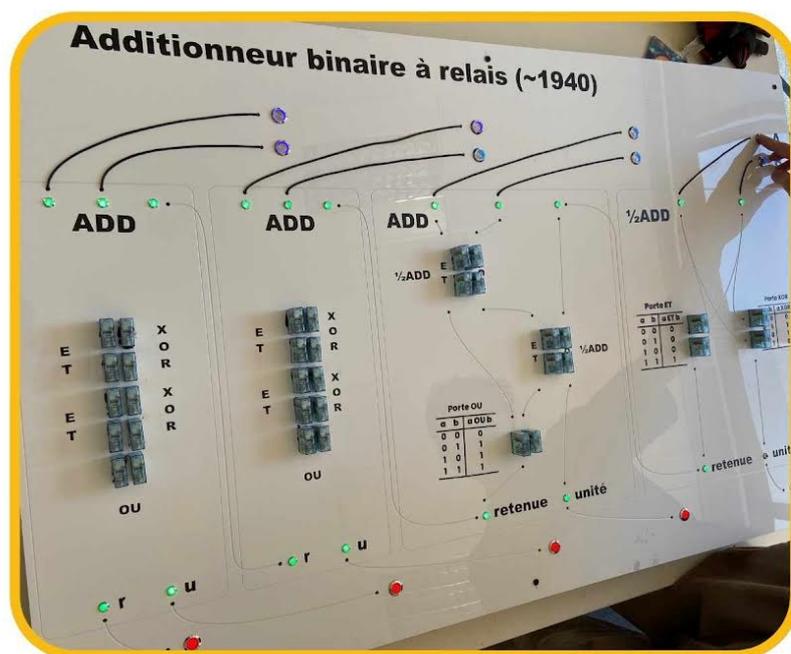
*Inria*

Du simple tracé de la main de l'homme préhistorique aux œuvres numériques, le dessin sert de lien entre l'imaginaire et la réalité, demeurant un moyen de communication. En design il permet aux créateurs de visualiser une idée et de la partager. Ces dessins deviennent alors des guides pour la création d'objets virtuels 3D, indispensables à l'ingénierie et à la fabrication. Cependant, la conversion de ces dessins en objets 3D nécessite beaucoup de travail et de temps. Adrien va nous partager sa passion sur ses recherches pour la création d'objets 3D directement à partir de dessins. Pour cela, il nous décrira le processus de dessin utilisé par les designers ainsi que la géométrie des formes qu'ils créent. Enfin, il nous partagera ses derniers travaux sur l'exploitation de l'apprentissage automatique pour reconnaître des formes 3D dans des dessins. Un magnifique voyage au cœur du design industriel et de l'architecture !

## Comment mettre en avant les machines historiques ?

Notre collègue Benjamin Abel (enseignant au sein de l'académie de Nice) a développé au sein du collectif Terra Numerica, un atelier permettant d'expérimenter de manière ludique un [additionneur binaire à relais](#) ([vidéo additionneur complet](#)). Les premières animations se feront lors de la semaine du numérique en mai. Ce type de dispositif complétera parfaitement le patrimoine informatique exposé.

De nombreux autres ateliers sont en cours de création et d'expérimentation. En illustration, l'atelier sur le théorème de Pick (développé par Denis Jaume et les membres Terra Numerica) a été expérimenté (dans sa version collège) lundi 22 avril avec les stagiaires de 3e qui sont revenus à Terra Numerica pour l'occasion !



### **Premier samedi du mois à Terra Numerica Sophia : c'est le 4 mai 2024 (14h 18h) !**

Avant la grande semaine du numérique, Terra Numerica Sophia ouvre ses portes le samedi 4 mai (âge minimum conseillé : 6 ans).

En raison d'un grand nombre d'inscriptions le premier samedi d'avril, il est désormais demandé de s'[inscrire](#) sur un des deux créneaux proposés : 14h-16h ou 16h-18h.

### **Formation interne mardi 7 mai 2024 (17h30 - 19h)**

L'offre de [formations](#) Terra Numerica (développée par Brigitte Trousse et les membres de l'écosystème Terra Numerica) est principalement destinée aux professionnels de l'éducation mais pas exclusivement. En effet, deux fois par mois, des [formations internes](#) permettent aux membres de l'écosystème Terra Numerica de s'approprier des (nouveaux) ateliers.

Animée par Nicolas Nisse, la formation du mardi 7 mai sera dédiée à l'animation d'un nouvel *escape game*. L'inscription est obligatoire via [notre nouveau portail](#).

### **Semaine du numérique du 13 au 18 mai 2024 !**

Une nouvelle édition de la semaine du numérique proposée par la ville de Valbonne Sophia Antipolis, la Communauté d'Agglomération Sophia Antipolis et Terra Numerica (CNRS, Inria, Université Côte d'Azur) se déroulera du 13 au 18 mai.

Un très beau programme : des ateliers inédits pour les classes de primaire (*escape game*, activité crypto et projet pixels géants), une journée de vendredi dédiée au secondaire, un mercredi pour les jeunes et les seniors, des pauses de midi pour les professionnels, des temps tous publics festifs tout au long de la semaine (les [inscriptions](#) sont ouvertes). La

complémentarité des activités de l'ensemble des partenaires (PoBot, SLV Valbonne, Maison de l'Intelligence Artificielle, France Travail, Orange, SAP Labs France, médiathèque Colette...) ravira tous les publics.

## LA VILLE DE VALBONNE SOPHIA ANTIPOLIS PRÉSENTE



**La SEMAINE du NUMÉRIQUE** **13**  
**18**  
**MAI**

Gratuit, sur inscription ici : [terra-numerica.org/inscription/](http://terra-numerica.org/inscription/)

### Mardi 14 mai

de 17h à 19h  
**Terra Numerica ouvert au public**  
Ateliers et conférences

### Mardi 14 mai

de 10h à 12h au Pré des Arts  
**Travailler dans les Nouvelles Technologies, venez découvrir les métiers du Numérique**  
Conférence sur le secteur et les métiers du numérique ouverte à tout public animée par Jérôme Darthuy, conseiller emploi France Travail Antibes Sophia

### Mercredi 15 mai

de 16h30 à 19h  
**Terra Numerica ouvert au public**

### Jeudi 16 mai

de 17h00 à 21h  
**Nocturne à Terra Numerica sur la Place Bermond**  
ateliers, animation musicale, mapping, restauration sur place

### Samedi 18 mai

de 10h à 18h  
**Terra Numerica ouvert au public**  
Animations et ateliers proposés par Terra Numerica et ses partenaires  
**15h à 17h**  
Atelier « Fabrique ta BD » par la Médiathèque Colette (inscription au 04 92 19 76 00 - à partir de 8 ans). Retrouvez l'ensemble des animations organisées par la Médiathèque sur [www.ma-mediathèque.net](http://www.ma-mediathèque.net)

### La semaine du numérique c'est aussi

Des ateliers pédagogiques dédiés à l'éducation au numérique pour une trentaine de classes de la commune, des collégiens et lycéens, les centres de loisirs du mercredi et les seniors.

**Terra Numerica@sophia**

**VENEZ PRENDRE EN MAIN LES SCIENCES DU NUMÉRIQUE EN FAMILLE ET AUTREMENT QUE PAR LES ÉCRANS !**

Découvrez avec le collectif et des partenaires de Terra Numerica de nouveaux ateliers proposés par Orange, SAP, SLV et PoBot.

- **Réseaux verts** : version maquette 3D Ville et Numérique  
Découvrir des recherches qui visent à minimiser l'énergie dans les réseaux de télécommunication.
- **Escape Game combinatoire** : Résoudre trois énigmes pour sortir d'un escape game informatique.
- **Informatique débranchée** : coloration de graphes, algorithme du plus court chemin, vagues de Koh Lanta
- **TsunamiLabs** : Découvrir la modélisation et la simulation de tsunamis avec un support unique.
- **Crêpier psychorigide** : Comment ranger les crêpes de la plus grande en bas à la plus petite en haut avec la seule possibilité de prendre un tas de crêpes et de le retourner. Cet atelier permet d'expérimenter la notion d'algorithme, entre autres.
- **Algorithmes pour les jeux** : échecs, tablette de chocolat empoisonnée, jeu de Nim et jeu de Fort Boyard.
- **Géométrie et ballon de foot - version écran sphérique** : Découvrir des notions de géométrie et des applications en sciences du numérique avec un écran sphérique.

**MAISON DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE**  
Parmi les ateliers et les animations proposées :

- **Netflix et les données** : Découvrez comment des plateformes de vidéos à la demande utilisent l'IA et vos données afin de vous suggérer du contenu toujours plus adapté à votre profil.
- **Algorithme classique VS algorithme d'IA** : Construisez votre propre maquette en LEGOS en suivant des instructions à la manière d'un algorithme classique et d'un algorithme d'intelligence artificielle.



TERRA NUMERICA @SOPHIA  
18 Rue Frédéric Mistral, à proximité de la Place Bermond



Bien à vous, Pour Terra Numerica