



Sujet de stage: "Développement et animation d'ateliers de médiation en sciences du numérique au sein de Terra Numerica"

Période du stage : 3 à 6 mois de mars à août 2022

Contexte

Terra Numerica (<http://terra-numerica.org>) s'inscrit dans la continuité des projets des acteurs locaux (sud-est) de la diffusion de la culture des sciences du numérique avec comme objectif final la création d'une Cité du Numérique. Le but est de répondre au besoin urgent de compréhension et d'appropriation des sciences du numérique par la société, de la sensibiliser et la responsabiliser aux forts enjeux sociétaux qui en découlent ainsi que de développer la pensée scientifique et de susciter les vocations. Terra Numerica développe un dispositif original, attractif et unique de diffusion, de partage, de rencontres, de convivialité entre les acteurs du numérique : chercheurs, enseignants-chercheurs, enseignants, associatifs, médiateurs scientifiques, industriels, étudiants, élèves, grand public et citoyens. Ce dispositif comprend un futur lieu emblématique (Cité du Numérique), différents Espaces Partenaires à travers tout le territoire, sans oublier toutes les actions hors les murs et les activités en ligne. L'impact de nos actions concerne en premier lieu la diffusion des connaissances au sens large mais aussi au niveau enseignement (ressources complémentaires), égalité des chances et égalité des territoires et la recherche et l'innovation. Terra Numerica est un projet fédérateur (consortium académique) émanant du CNRS, d'Inria et d'Université Côte d'Azur, regroupant un grand nombre de partenaires dont l'Éducation Nationale.

La mairie de Valbonne Sophia Antipolis et Terra Numerica ont pour ambition de créer au sein du futur site des Clausonnes une Cité du Numérique en 2025. Afin de préparer l'arrivée de ce lieu, l'idée est de préfigurer, en modèle réduit, ce que sera cette Cité du Numérique au sein d'un bâtiment de plus de 500 m² (photo ci-dessous) en y déployant des ateliers pédagogiques, originaux et ludiques à destination du grand public et des scolaires. L'inauguration et l'ouverture au public (dont les scolaires, le grand public...) sont prévues au printemps 2022.



***Terra Numerica, les sciences du numérique à portée de mains !
Découvrir, Explorer, Expérimenter !***



Mission confiée

Animation d'ateliers de médiation en sciences du numérique dans la préfiguration de la Cité du Numérique à Valbonne Sophia Antipolis dont l'ouverture est prévue au printemps 2022. Les premières animations seront précédées d'une période de formation. Les ateliers Terra Numerica se trouvent en ligne : <https://terra-numerica.org/ateliers/>. Des animations scientifiques pourront également se faire *hors les murs*. Enfin, il s'agira également de contribuer à l'analyse d'ateliers (avec les chercheuses et chercheurs en sciences de l'éducation), à des développements de nouveaux ateliers de médiation scientifique ainsi qu'à l'élaboration de fiches pédagogiques correspondantes.

Principales activités

- **Formation à l'animation d'ateliers de médiation en sciences du numérique :**
Sous la supervision de membres de Terra Numerica, le stage débutera par une période de formations à l'animation d'ateliers. Il s'agira également de rédiger des fiches pédagogiques à destination des formateurs (au sens large). Un ensemble d'ateliers (<https://terra-numerica.org/ateliers/>) sera défini en début de stage.
- **Animation scientifique pour des scolaires (de la primaire aux lycées) :**
Des scolaires visiteront la Cité du Numérique et des animations scientifiques seront proposées (typiquement en demi-classe avec deux médiateurs scientifiques). La stagiaire / le stagiaire animera un parcours d'ateliers pédagogiques. Des animations *hors les murs* seront également possibles.
- **Participation au travail d'analyse des dispositifs de médiation scientifique et au développement de nouvelles ressources en sciences du numérique :**
La stagiaire / le stagiaire participera également à l'analyse des ateliers de Terra Numerica et au développement de nouvelles ressources (tangibles et/ou en ligne).

Compétences (niveau Licence ou Master)

- Appétence pour les sciences du numériques (mathématiques, informatique)
- Compétence dans le domaine de la médiation scientifique, en sciences du numérique en particulier.
- Créativité, dynamique et enthousiasme.

Avantages

- Accueil au sein d'un environnement scientifique dynamique et international : CNRS, Inria, Université Côte d'Azur, laboratoire I3S...
<https://terra-numerica.org/partenaires>
- Restauration collective subventionnée

Rémunération

- Gratification d'environ 500 euros par mois

Contacts

Frédéric Havet (frederic.havet@i3s.unice.fr) et Dorian Mazauric (dorian.mazauric@inria.fr)